

Stránka číslo: 01



Charakteristika a použití Je doporučený pro nátěry obytných prostor a kanceláří. Používá se k malování stěn i stropů v interiéru na omítky, sádkartony, sanační omítky a jiné podklady. Nátěr má příjemný matný vzhled a výbornou paropropustnost. REMAL EXPERT BÁZE A, B, C vykazují odolnost proti oděru za mokra - měřeno dle ČSN EN ISO 11998 – třída 3. (klasifikace dle EN 13300).

Oblast použití Podklad: omítky, sádkartony a jiné podklady
Prostředí: interiér

Odstíny Určen k tónování v tónovacích systémech TELURMIX a BALMIX. Červené a oranžové odstíny mohou být za určitých podmínek aplikace (nevyzrálý podklad s vysokým pH) nebo podmínek v objektu (UV záření) stálobarevné pouze omezeně z důvodu chemického složení červeného pigmentu.

Parametry nátěrové hmoty

REMAL EXPERT BÁZE A

Viskozita	2200 - 3300 mPas (Brookfield HB DV 2+ 4/100)
Obsah netěkavých látek	min. 45%
pH	8,5 - 11
Objemová hmotnost	1,42-1,45 g/cm ³

REMAL EXPERT BÁZE B

Viskozita	2300 - 3300 mPas (Brookfield HB DV 2+ 4/100)
Obsah netěkavých látek	min. 45%
pH	8,5 - 11
Objemová hmotnost	1,40-1,43 g/cm ³

REMAL EXPERT BÁZE C

Viskozita	2500 - 3500 mPas (Brookfield HB DV 2+ 4/100)
Obsah netěkavých látek	min. 45%
pH	8,5 - 11
Objemová hmotnost	1,31-1,34 g/cm ³

VOC Kategorie: A/a
Maximální prahová hodnota obsahu těkavých látek v g/l od 1. 1. 2010: 30
Maximální obsah těkavých látek ve stavu připraveném k použití v g/l: 10

Vydatnost Až 10 m²/kg v jedné vrstvě.

Ředění Voda.

Příklad nátěrového postupu Před malováním odstraňte vrstvy starých a nepřilnavých nátěrů. Savé podklady ošetřete REMAL UNIVERZÁLNÍ PENETRACÍ, nesoudržné a sprašující podklady ošetřete REMAL HLOUBKOVOU PENETRACÍ. Povrch tak zbavíte prachu, zpevníte jej, sjednotíte savost a zaručíte přilnavost nátěru. Doba schnutí je 4 hodiny. Nerovnosti na zdi vyrovnejte stěrkou REMAL STĚRKA. Nátěr zředte v poměru max. 0,1 l vody na 1 kg barvy. Poté důkladně promíchejte. Nanášejte štětkou, válečkem nebo stříkáním ve 2 vrstvách, další vrstvu nanášejte po vyschnutí předešlé, minimálně po 4 h. Optimální teplota pro natírání je 15 až 25 °C. Teplota podkladu a prostředí nesmí při aplikaci klesnout pod 5 °C. Na ucelené plochy použijte výrobek z jedné šarže, různé šarže před použitím smíchejte dohromady.

Způsob aplikace Štětka, váleček, stříkání.

- Manipulace** Při práci dodržujte základní hygienická pravidla. Výrobek není určen k nátěrům přicházejícím do přímého styku s požívatiny, krmivy, pitnou vodou ani pro nátěry dětských hraček a dětského nábytku. Uchovávejte mimo dosah dětí. Necítíte-li se dobře, vyhledejte lékařskou pomoc. Výrobek je ošetřen biocidem. Obsahuje 1,3,5-tris(2-hydroxyethyl) hexahydro-1,3,5-triazin, reakční směs : 5-chlor-2-methylisothiazol-3(2H)-on [číslo ES 247-500-7] a 2-methylisothiazol-3(2H)-on [číslo ES 220-239-6] (3:1). Může vyvolat alergickou reakci.
- Skladovatelnost** Výrobek si uchovává užité vlastnosti 5 let od data výroby, v původním neotevřeném obalu. Skladujte v suchém skladu při teplotě 5 až 25 °C.
- Likvidace obalů a odpadů** Použitý, řádně vyprázdněný obal odevzdejte na sběrné místo obalových odpadů. Obaly se zbytky výrobku odkládejte na místě určeném obcí k odkládání nebezpečných odpadů nebo předejte osobě oprávněné k nakládání s nebezpečnými odpady. Dále viz bezpečnostní list výrobku.

Tyto údaje jsou údaji orientačními a jejich přesnost je ovlivněna vlastnostmi různých materiálů a nepředpokládanými vlivy při zpracování. Zpracovatel – aplikátor nese odpovědnost za správné použití výrobku podle návodu k použití a za správnou aplikaci nátěrového systému, tj. musí vždy zhodnotit všechny podmínky aplikace a zpracování, které by mohly ovlivnit konečnou kvalitu povrchové úpravy. Proto doporučujeme zpracovateli provést vždy zkoušku na konkrétní pracovní podmínky a druh aplikovaného povrchu. Výše uvedené údaje jsou údaji, které ovlivňují konkrétní pracovní podmínky, a proto nezakládají právní nárok. Informace nad rámec tohoto katalogového listu je třeba konzultovat s výrobcem. Výrobce si vyhrazuje právo na změnu v katalogových listech bez předchozího upozornění.